

3ème édition de la

Soirée du  
Test Logiciel  
Lille



5 juin 2025  
17h à 22h30



Campus  
Eductive



Soirée du  
test logiciel

 Bordeaux

# Automatisation des tests

Comment transformer une **E2E** intention métier en action  
concrète grâce à l'automatisation et à l'IA



François-Xavier LE GAL



# Automatisation des tests

*Utilisation de techniques pour répondre automatiquement à l'intention du testeur.*



# Le Record and Replay pour automatiser



- 1) Le testeur exprime son intention de test en réalisant un scénario sur le site à tester.
- 2) Le scénario est enregistré automatiquement et traduit pour être automatisé.
- 3) Le scénario peut être rejouer automatiquement.



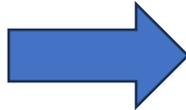
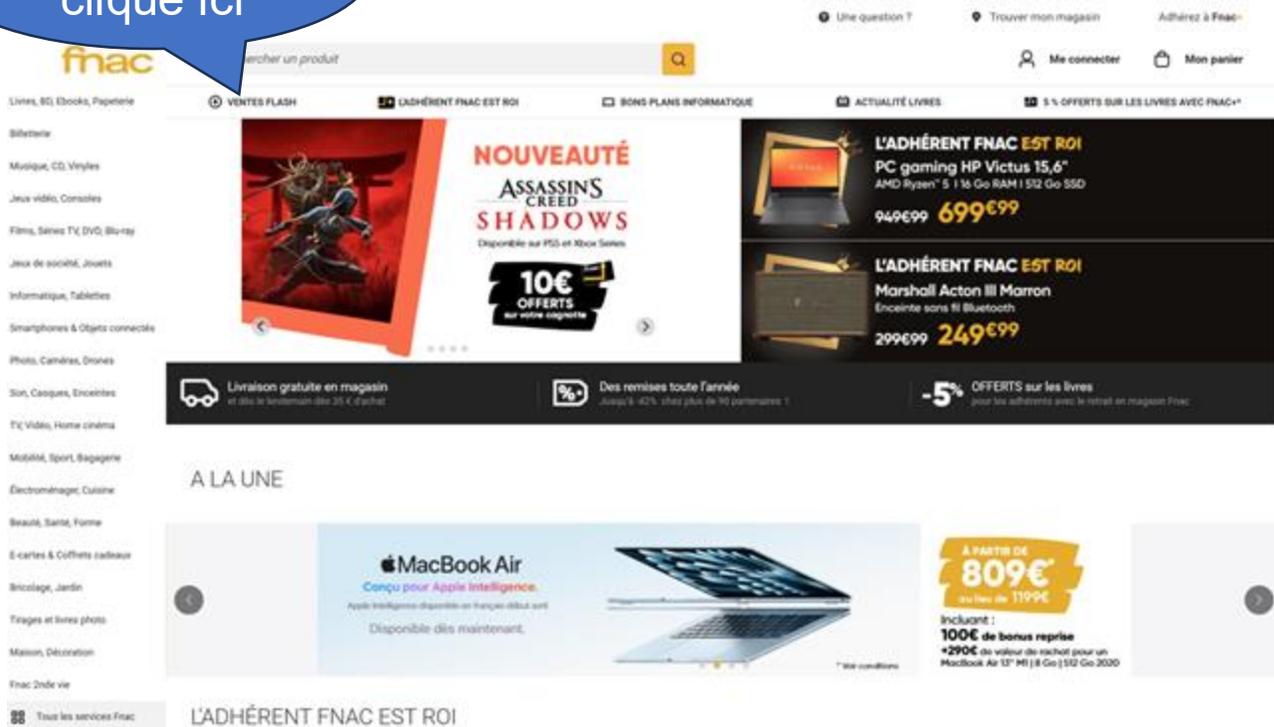
# Problèmes constatés à chaque étape

- 1) Définir son cahier de recette
- 2) Créer son scénario
- 3) Vérifier la cohérence du cahier de recette
- 4) Garantir le rejeu
- 5) Détecter le bug
- 6) Confirmer le bug



# Le recorder : de l'Intention à l'action

L'utilisateur  
clique ici



Verbe :  
Click

Selecteur :  
body > div.non-legacy >  
aside.Main-marketingHeader >  
div > ul > li:nth-child(1) > a >  
span



# Le « Grounding »

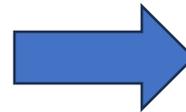
Permettre au moteur qui automatise d'interagir avec le site web pour réaliser l'intention du test.



# De l'Intention à l'action avec du grounding



“J’aimerais accéder aux ventes flash”



```
click('body > div.non-legacy >
aside.Main-marketingHeader > div > ul >
li:nth-child(1) > a > span')
```

**WHAT**

**HOW**

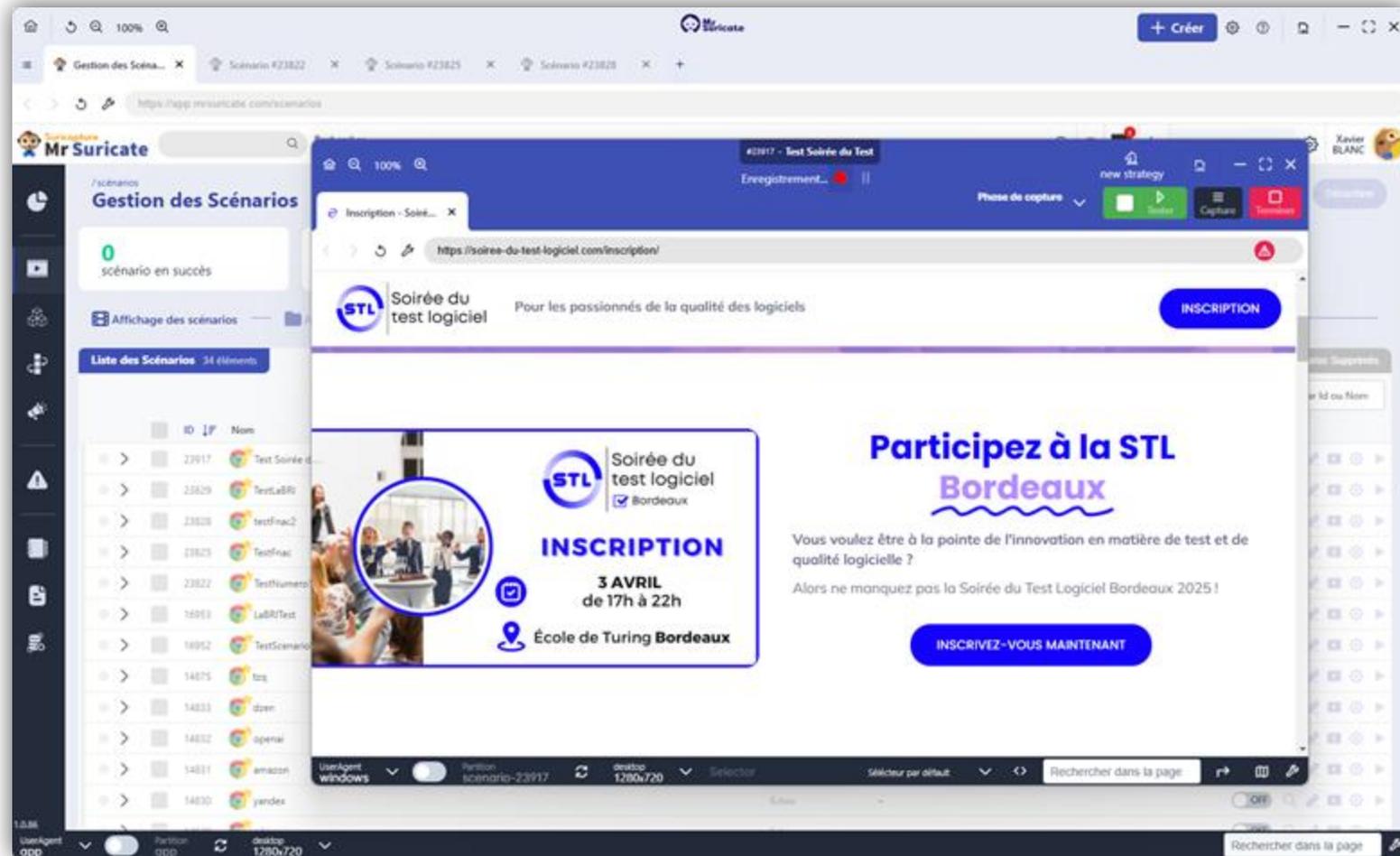


# Les difficultés du Grounding

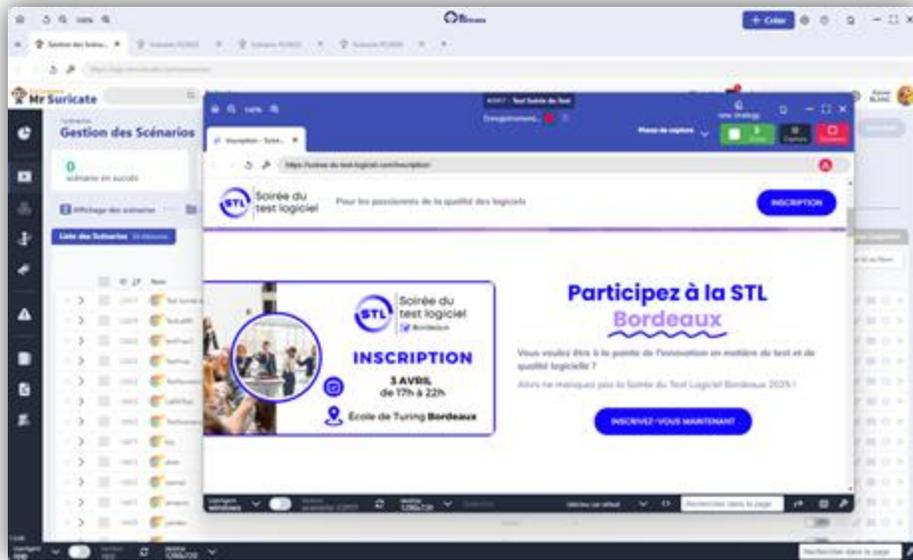
- Comprendre l'intention
  - Comprendre le site web
  - Rapprocher l'intention du site web
  - Comprendre la technique du site web
  - Connaître les moyens d'action du moteur
  - Produire les instructions de l'action
- 
- 1 - Définir l'action abstraite
- 2 - Définir l'action concrète



# Application dans Suricapture



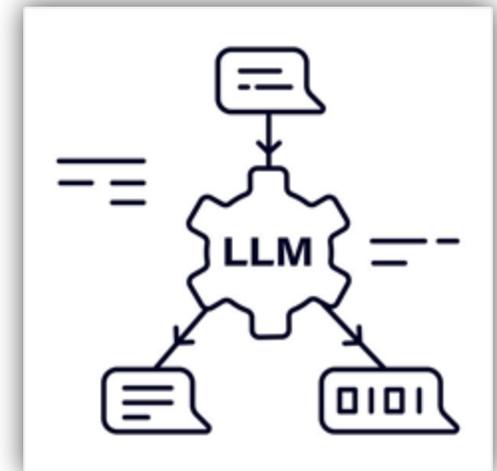
# 1 – Définition de l'action abstraite



*Q : Quel est mon intention sachant que j'ai cliqué sur cette image ?*



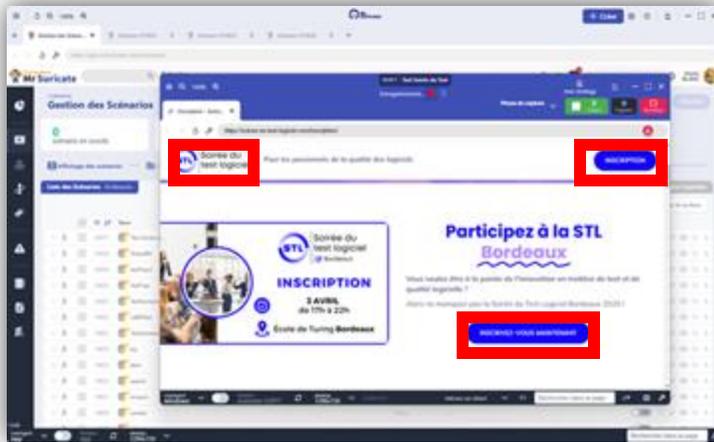
*R : L'utilisateur souhaite s'inscrire à la soirée du test logiciel à Lille en cliquant sur le bouton « inscrivez vous maintenant »*



## 2 – Définition de l'action concrète



SetOfMark

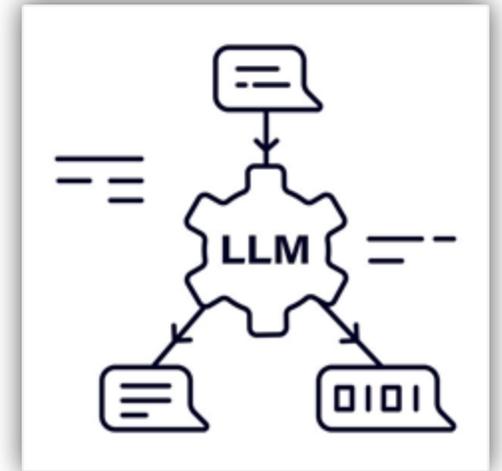


Q : Sachant que  
« L'utilisateur souhaite  
s'inscrire à la soirée du test  
logiciel à lille en cliquant sur  
le bouton 'inscrivez vous  
maintenant' »

Sur quel des 3 boutons faut-il  
cliquer ?



R : Il faut cliquer sur le  
bouton numéro 3

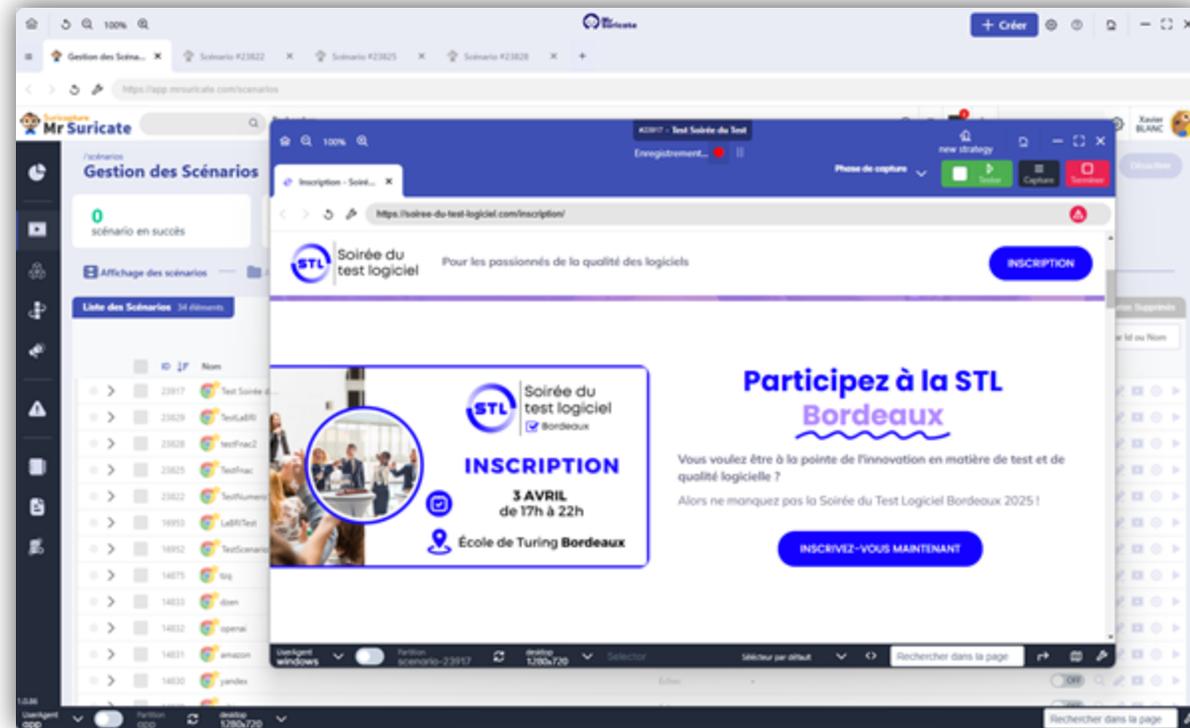




Soirée du  
test logiciel

Conférence

# Démo





# Bilan

- Le grounding est central dans l'automatisation des tests
- Il est nécessaire de disposer d'une intention assez claire voire trop détaillé
- Les LLMs peuvent être utilisés pour répondre aux problématiques (action abstraite, action concrète)
- L'identification des éléments d'interaction reste une problématique importante et ne garantie pas la rejouabilité



# Perspectives

- ~~Intégration du grounding dans les outils de Record and Replay~~
- Aide à la conformité des cahiers de recette
- Aide à la maintenance automatique des tests automatisés

=> Exploitation des LLMs et plus ... mais ça c'est une autre histoire

3ème édition de la

Soirée du  
Test Logiciel  
Lille



5 juin 2025

17h à 22h30



Campus  
Eductive



Soirée du  
test logiciel

 Bordeaux

**Merci  
de votre écoute !**