

3ème édition de la
Soirée du Test
Logiciel
Bordeaux



3 avril 2025
17h à 22h30



École de Turing,
Bordeaux



Soirée du
test logiciel

✓ Bordeaux

Automatisation des test E2E

La problématique du grounding



Xavier Blanc



Rodolphe Jaquemin



Automatisation des tests

Utilisation de techniques pour répondre automatiquement à l'intention du testeur.



Le Record and Replay pour Automatiser

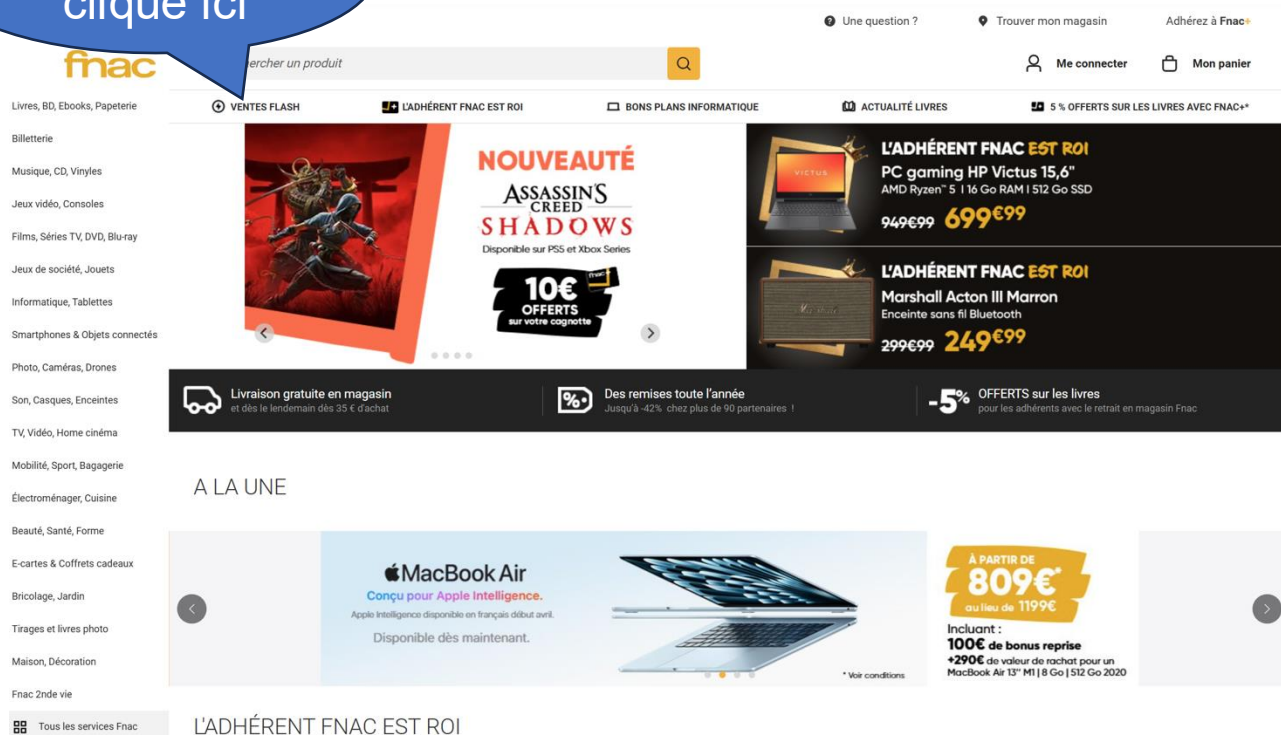


- 1) Le testeur exprime son intention de test en réalisant un scénario sur le site à tester.
- 2) Le scénario est enregistré automatiquement et traduit pour être automatisé.
- 3) Le scénario peut être rejouer automatiquement.



Le recorder : de l'Intention à l'action

L'utilisateur
clique ici



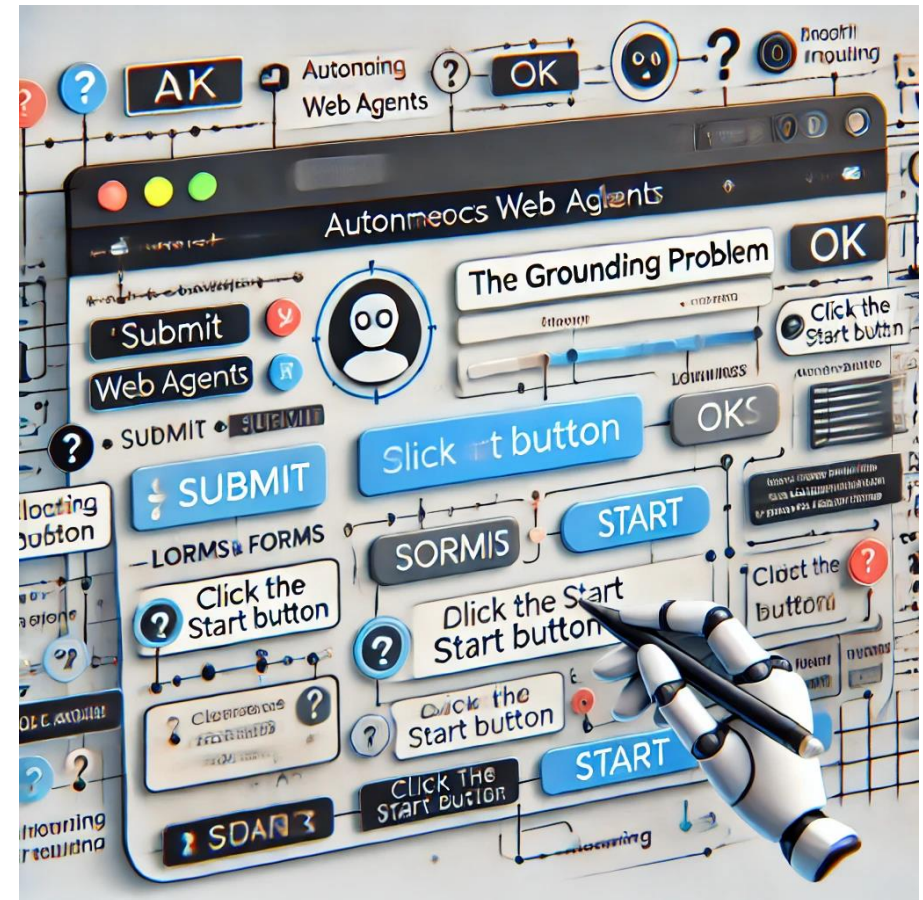
Verbe :
Click

Selecteur :
body > div.non-legacy >
aside.Main-marketingHeader >
div > ul > li:nth-child(1) > a >
span



Le « Grounding »

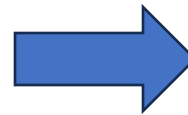
Permettre au moteur d'interagir avec le site web pour réaliser l'intention du test.



De l'Intention à l'action avec du grounding



“J’aimerais accéder aux ventes flash”



```
click('body > div.non-legacy >
aside.Main-marketingHeader > div > ul >
li:nth-child(1) > a > span')
```

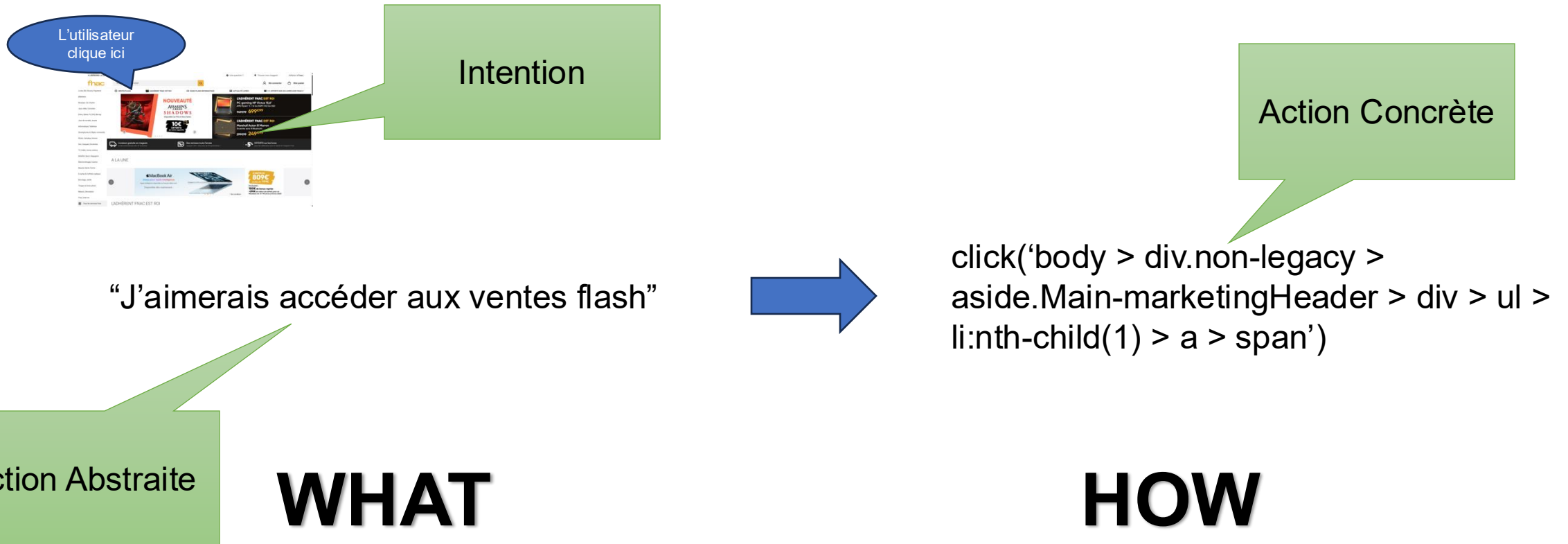
WHAT

HOW

Les difficultés du Grounding

- Comprendre l'intention
 - Comprendre le site web
 - Rapprocher l'intention du site web
 - Comprendre la technique du site web
 - Connaître les moyens d'action du moteur
 - Produire les instructions de l'action
-
- 1 - Définir l'action abstraite
- 2 - Définir l'action concrète

De l'Intention à l'action avec du grounding





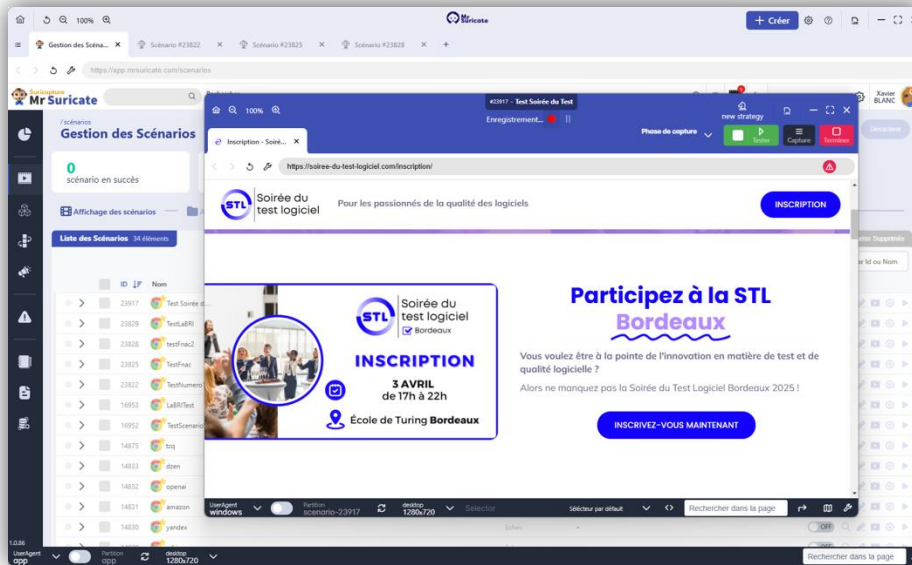
Soirée du
test logiciel

Conférence

Application dans Suricapture

The screenshot displays the Suricapture application interface. On the left, a sidebar titled 'Gestion des Scénarios' shows a list of scenarios with columns for ID and Nom. The main area on the right shows a detailed view of a scenario titled 'Inscription - Soirée...'. The scenario details include a URL 'https://soiree-du-test-logiciel.com/inscription/', a description 'Pour les passionnés de la qualité des logiciels', and a button 'INSCRIPTION'. Below this, there is a section titled 'Participez à la STL Bordeaux' with a date '3 AVRIL de 17h à 22h' and a location 'École de Turing Bordeaux'. The interface also includes a top navigation bar with a 'Créer' button and a bottom status bar with various controls.

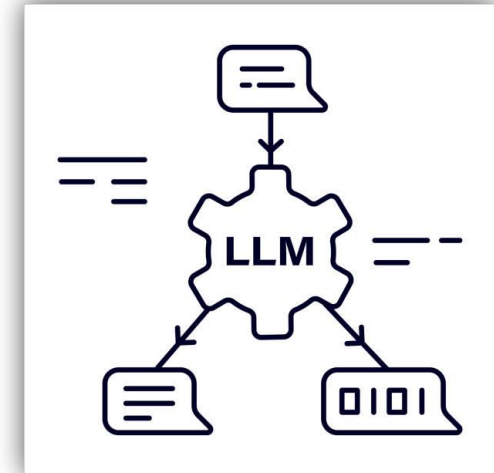
1 – Définition de l'action abstraite



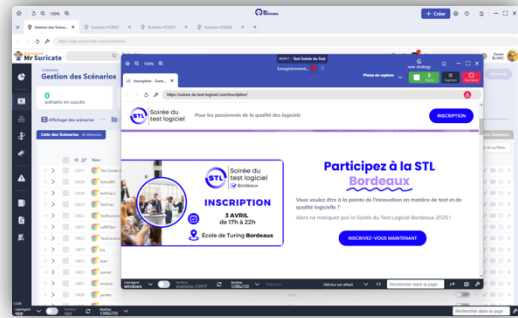
Q : Quel est mon intention sachant que j'ai cliqué sur cette image ?



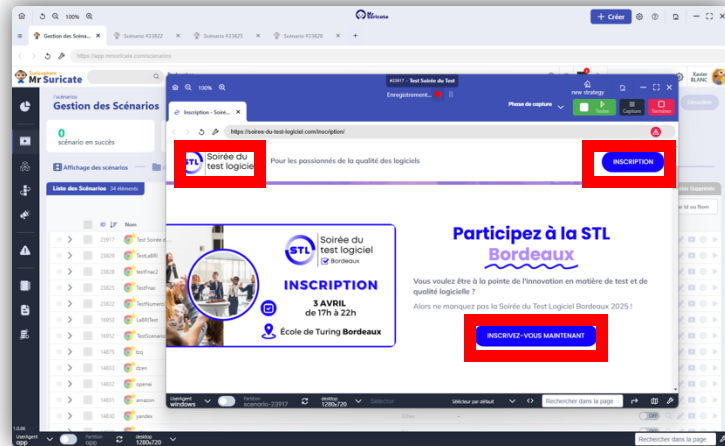
R : L'utilisateur souhaite s'inscrire à la soirée du test logiciel à Bordeaux en cliquant sur le bouton « inscrivez vous maintenant »



2 – Définition de l'action concrète



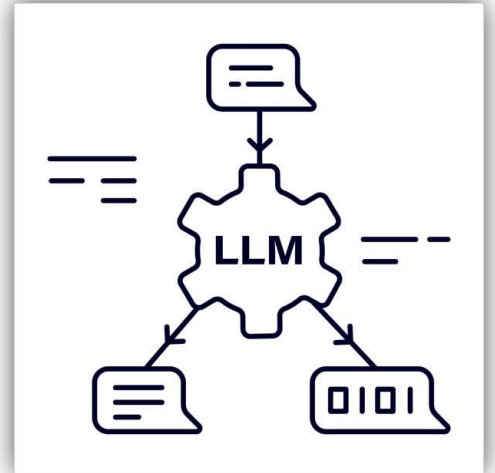
SetOfMark



Q : Sachant que
« L'utilisateur souhaite
s'inscrire à la soirée du test
logiciel à Bordeaux en
cliquant sur le bouton
'inscrivez vous maintenant' »
Sur quel des 3 boutons faut-il
cliquer ?



R : Il faut cliquer sur le
bouton numéro 3





Soirée du
test logiciel

Conférence

Démo

The screenshot displays the Miracate web application interface. On the left, a sidebar titled 'Gestion des Scénarios' shows a list of 34 scenarios. The main content area displays a detailed view of a scenario, including a header for 'Soirée du test logiciel', a main content area with a photo of people, and a sidebar with navigation links. The interface is in French and includes various controls for managing scenarios and viewing details.

Gestion des Scénarios

scénario en succès

Affichage des scénarios

Liste des Scénarios 34 éléments

ID	Nom
23917	Test Soirée du test logiciel
23829	TestLaBRI
23828	testFnac2
23825	TestFnac
23822	TestNumeros
16953	LaBRI Test
16952	TestScenario
14875	tzq
14833	dzen
14832	openai
14831	amazon
14830	yandex

Soirée du test logiciel

Participez à la STL Bordeaux

Vous voulez être à la pointe de l'innovation en matière de test et de qualité logicielle ? Alors ne manquez pas la Soirée du Test Logiciel Bordeaux 2025 !

INSCRIPTION

3 AVRIL de 17h à 22h

École de Turing Bordeaux

INSCRIVEZ-VOUS MAINTENANT



Bilan

- Le grounding est central dans l'automatisation des tests
- Il est nécessaire de disposer d'une intention assez claire
- Les LLMs peuvent être utilisés pour répondre aux problématiques (action abstraite, action concrète)
- L'identification des éléments d'interaction reste une problématique importante



Perspectives

- Intégration du grounding dans les outils de Record and Replay
- Aide à la maintenance automatique des tests automatisés

=> Exploitation des LLMs

3ème édition de la
Soirée du Test
Logiciel
Bordeaux



Soirée du
test logiciel

 Bordeaux



3 avril 2025
17h à 22h30



École de Turing,
Bordeaux

Merci de votre écoute !